

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	2
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	3
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	4
DAFTAR ISI.....	5
DAFTAR GAMBAR	8
DAFTAR TABEL.....	9
KATA PENGANTAR	10
ABSTRAK	12
<i>ABSTRACT</i>	13
BAB I PENDAHULUAN	14
1.1 Latar Belakang	14
1.2 Identifikasi Masalah	15
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	16
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	16
1.5 Lingkup Tugas Akhir	17
1.6 Kerangka Berfikir.....	18
1.7 Sistematika Penulisan.....	19
BAB II TINJAUAN TEORI	20
2.1 Angkringan.....	20
2.2 UMKM	20
2.3 <i>E-commerce</i>	21
2.3.1 Jenis- Jenis <i>E-Commerce</i>	21
2.3.2 Manfaat E-Commerce	22
2.4 Aplikasi Mobile.....	22
2.5 layanan.....	22
2.6 Metode Perancangan Sistem.....	23
2.6.1 <i>Prototype</i>	23
2.7 Pemodelan Sistem	26

2.7.1	<i>Unified Modelling leanguage (UML)</i>	26
2.7.2	Macam Macam <i>UML</i>	26
2.8	Perangkat Lunak & Bahasa Pemograman	28
2.8.1	<i>Android Studio</i>	29
2.8.2	<i>Java</i>	30
2.8.3	<i>XAMPP</i>	31
2.8.4	<i>Java Script</i>	32
2.8.5	<i>MYSQL</i>	32
2.8.6	<i>CSS</i>	33
2.8.7	<i>CodeIgniter</i>	34
2.8.8	<i>PHP</i>	34
2.8.9	<i>Web Service</i>	35
2.8.10	<i>Visual Studio Code</i>	35
2.8.11	<i>Application Programming Interface</i>	36
2.8.12	<i>React Native</i>	36
2.9	<i>Black box testing</i>	37
2.10	<i>Extreme Programming</i>	37
2.11	Penelitian Terkait	38
BAB III METODOLOGI PENELITIAN		41
3.1	Rencana Penelitian	41
3.2	Obyek Penelitian	42
3.2.1	Lokasi Penelitian.....	42
3.2.2	Waktu Penelitian	42
3.3	Teknik Pengumpulan Data	42
3.3.1	Observasi.....	42
3.3.2	Wawancara.....	43
3.3.3	Studi Pustaka.....	44
3.4	Use Case Diagram Sistem Berjalan.....	45
3.5	Analisis Masalah Sistem yang Berjalan	46
3.5.1	Analisis PIECES	46
3.6	<i>Activity Proses Bisnis Berjalan</i>	48
3.7	Analisis Kebutuhan Sistem	49

3.7.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	49
3.7.2	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	50
3.8	Use Case Digram Sistem Usulan.....	51
3.9	Metode Pengembangan Sistem	53
3.9.1	Planning	53
3.9.2	Design	53
3.9.3	Coding.....	54
3.9.4	Testing.....	54
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		55
4.1	<i>Activity</i> Proses Bisnis Usulan	55
4.2	<i>Activity Registrasi & Login User</i>	57
4.3	<i>Activity Update Stok</i>	59
4.4	<i>Update Customer Info</i>	60
4.5	Class Diagram	61
4.6	Entity Relationship Diagram	62
4.7	Tampilan Implementasi Sistem	63
4.8	Metode Black Box	71
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		74
5.1	KESIMPULAN	74
5.2	SARAN	74
DAFTAR PUSTAKA		75
LAMPIRAN.....		77

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.	Kerangka Berfikir.....	18
Gambar 2.	Evolutionary Prototype	24
Gambar 3.	Requirments Prototype.....	25
Gambar 4.	Android Studio	29
Gambar 5.	JAVA.....	30
Gambar 6.	XAMPP.....	31

Gambar 7. Java Script	32
Gambar 8. My Sql	32
Gambar 9. CSS.....	33
Gambar 10. CodeIgniter.....	34
Gambar 11. PHP	34
Gambar 12. Web Services.....	35
Gambar 13. Visual Studio Code.....	35
Gambar 14. Aplication Programming Interface.....	36
Gambar 15. React Native	36
Gambar 16. Metode Extreme Programming	37
Gambar 17. Use Case Diagram Sistem Berjalan	45
Gambar 18. Proses Pemesanan Manual	48
Gambar 19. Use Case Diagram Sistem Usulan.....	51
Gambar 20. Proses Pemesanan	55
Gambar 21. Proses Pesan antar Makanan	56
Gambar 22. <i>Activity Login & Registrasi</i>	58
Gambar 23. <i>Activity Update Stok</i>	59
Gambar 24. <i>Activity Update Customer</i>	60
Gambar 25. Class Diagram Usulan.....	61
Gambar 26. ERD.....	62
Gambar 27. Tampilan <i>Login</i>	63
Gambar 28. Tampilan <i>Register</i>	63
Gambar 29. Tampilan <i>Dashboard</i>	64
Gambar 30. Tampilan Detail Produk	64
Gambar 31. Tampilan Daftar Menu Makanan dan Minuman.....	65
Gambar 32. Tampilan Keranjang Aplikasi	65
Gambar 33. Tampilan Metode Pembayaran.....	66
Gambar 34. Tampilan Orderan Masuk.....	66
Gambar 35. Tampilan Proses Orderan	67
Gambar 36. Tampilan Pembayaran.....	67
Gambar 37. Tampilan Proses Pesanan	68
Gambar 38. Tampilan Detail Pesanan.....	68
Gambar 39. Tampilan Cetak Struk.....	69
Gambar 40. Tampilan Master Produk	69
Gambar 41. Tampilan Master Pegawai	70
Gambar 42. Tampilan Profile pada User.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Use Case.....	27
------------------------	----

Tabel 2. Activity Diagram	28
Tabel 3. Penelitian Terkait	38
Tabel 4. Rencanan Penelitian.....	41
Tabel 5. Data Penjualan Bulan Desember 2021 dan Bulan Januari 2022.....	43
Tabel 6. Daftar Wawancara.....	44
Tabel 7. Keterangan Aktor Use Case Diagram Sistem Berjalan	45
Tabel 8. Hasil Analisis Masalah dengan Metode Pieces.....	46
Tabel 9. Kebutuhan Fungsional	49
Tabel 10. Keterangan Aktor Use Case Diagram Sistem Usulan.....	51
Tabel 11 Keterangan Use Case Diagram Sistem Usulan	52
Tabel 12. Metode Blcak Box	71